

ЛЕКЦИЯ 6

ОПЕРАЦИОННА СИСТЕМА



Предназначение



Функции



Видове ОС (режими на работа на ОС)



Основни компоненти



Настройка на ОС

ПРОБЛЕМИ ПРИ ПОЛЗВАНЕ НА КОМПЮТЪР

За да се използва един **компютър** за решаване на реални задачи трябва да бъдат решени **редица проблеми**:

- ① как желаната програма ще се появи в **оперативната памет (ОП)** и къде точно за да бъде изпълнена от компютъра?
- ② как тя ще реализира **взаимодействие с периферните устройства (ПУ)**?
- ③ как ще се определи **местоположението на обработваните данни**?
- ④ и още много, много **други КАК и КОГА?**

ПЪРВО РЕШЕНИЕ

Първоначално посочените проблеми се решават по метода „**Спасението на давещите е дело на самите давещи се**“.

Основание за прилагане на този метод е **високото равнище на образованост** на избраниците – потребители.

Лошите страни на този метод **рефлектират** както върху „давещите се“, така и върху **собствениците** на компютри.

Добра черта на избраниците-потребители е, че **могат и да пишат** компютърни **програми**.

ПРЕДНАЗНАЧЕНИЕ

ОС е посредник между потребителите и апаратурата на компютърна система, облекчаващ нейното **ефективно използване**, и укриващ нейните **индивидуални особености**.

ОС посредничи на потребителите, както пряко, **изпълнявайки заданията им**, така и опосредствено чрез обслужване (**предоставяне на услуги**) **на програмите**, **изпълнявани по искане на потребителя**.

РОЛЯТА НА ОС

Посредническата роля ОС означава, че тя се нагърба с административните функции.

За тази цел ОС трябва да има възможно най-високите привилегии.

Нещо повече, за да реализира своята посредническа роля ОС се нуждае от част от ресурсите на компютърната система. Тези ресурси се губят безвръзватно.

Това е и цената, която плащат потребителите и собствениците на компютрите.

ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ

В своята работа ОС взаимодейства със:

- ─  операторите на компютъра;
- ─  приложните програмисти;
- ─  системните програмисти;
- ─  административния персонал;
- ─  изпълняваните програми;
- ─  аппаратните средства на компютъра;
- ─  (крайните) потребители.

Посочените по-горе хора днес физически са едно лице – собственикът на компютъра.

ФУНКЦИИ НА ОС

- ⌚ **Определя потребителския интерфейс** (т. е. **общуването** с потребителите);
- ⌚ **Управлява** (и то ефективно!) **ресурсите** на КС: **процесор, памет, периферни устройства, информация**;
- ⌚ **Разпределя, преразпределя и споделя** ресурсите при колективна работа;
- ⌚ **Налага стандарти** по отношение на данните и общуването;
- ⌚ **Предоставя услуги** (на всички).

КСК_06

7/16

ОСОБЕНОСТИ

- ? Защо ОС е **програма**?
- ? Как става **въвеждането** на ОС в **ОП**?
- ? Как завършва **изпълнението** на ОС?
- ? Как се **прекъсва** изпълнението на потребителска **програма**?

КСК_06

8/16

ВИДОВЕ ОС (РЕЖИМИ НА РАБОТА)

Първите ОС са по-скоро експерименти как да се повиши ефективността на компютрите и как те да се използват по-удобно.

Според своите характерни възможности всяка от тези ОС е била от определен вид.

Впоследствие се създават ОС, които трябва да изглеждат като ОС от всеки възможен вид, поради което днес вместо за вид ОС се говори за режим на работа на ОС, т. е. днешните ОС са многовидови.

ВЪВЕЖДАНЕ В ОП

ОС е първата програма, която се въвежда в ОП на компютъра. Тя приключва своето изпълнение с изключването на компютъра. Въвеждането на ОС в ОП от специфично ПУ става по много особен начин. Това ПУ в известен смисъл характеризира самата ОС.

Исторически ОС са били:

- ① перфокартни (ПкОС);
- ② перфолентни (ПлОС);
- ③ (магнитно) лентови (ЛОС);
- ④ дискови (ДОС) – днес са останали само такива!

КЛАСИФИКАЦИЯ

- ❶ по начин на общуване с потребителя:
 - ⌚ пакетни (пакетен режим – **потребителят липсва**);
 - ⌚ диалогови (диалогов режим – **потребителят е налице**).
- ❷ по броя на обслужваните **потребители**:
 - ⌚ еднопотребителски (по 1 във всеки момент, **лични**);
 - ⌚ многопотребителски (**за колективно ползване**).
- ❸ по броя на **изпълняваните** (потреб.) **програми**:
 - ⌚ еднопрограмни (само **1 потребителска програма в ОП**);
 - ⌚ многопрограмни (**няколко програми в ОП**).
- ❹ по броя на **изпълняваните задачи (процеси)**:
 - ⌚ еднозадачни;
 - ⌚ многозадачни (**често синоним на многопрограмни**).
- ❺ за работа в **реално време**;
- ❻ с **времеделене**.

кск_06

11/16

ОСНОВНИ КОМПОНЕНТИ

- ⌚ **Ядро**: малък, но много интензивно използван участък код, който **винаги е в ОП – разпределя ЦП**;
- ⌚ **Входно/изходна система**: драйвери;
- ⌚ **Команден интерпретатор**: отговорен е за **интерфейса с потребителя** чрез предварително подгответен **език**;
- ⌚ **Файлова система**: отговорна е за **ефективното управление на ресурс информация** (**потребителски данни**).

кск_06

12/16

МАЛКО ИСТОРИЯ

Счита се, че **първата ОС е създадена в средата на 50-те за IBM—701** в изсл. лаборатория на **General Motors**. В **1955 г. тази фирма и North American Aviation** създават съвместно **ОС за IBM—704**. Създаването на **асоциация на потребителите (SHARE)**, използващи компютрите на IBM, дава възможност за широко обсъждане и **изработване на основните изисквания** към ОС. Към **1957 г.** се появяват **много ОС**, главно за **IBM—704**, разработени **от самите потребители**.

ИЗПОЛЗВАНЕ НА ОС

В края на 50-те ОС имат **главно мощните компютри**. **Малките машини** (напр. **IBM—1400**) се експлоатират **без ОС**.

Потребителите на малките машини сами зареждат своята СУВИ (IOCS) – малък пакет от ППГ, управляващи операциите по В/И.

Въщност, използваната на тези машини **СУВИ се явява прообраз на днешните ОС**.

СУВИ цели опростяване на програмирането чрез **съкращаване на времето за писане на сложните програми за вход/изход**.

НАСТРОЙКА НА ОС

- ⌚ Необходимост: различни периферни устройства.
- ⌚ Персонални компютри: различни привички на потребителите.
- ⌚ Принцип на извършване:
чрез дополнителни описания или
чрез изпълнение на специфично
задание при стартирането на ОС.

**БЛАГОДАРЯ ВИ
ЗА ВНИМАНИЕТО!**

**БЪДЕТЕ С МЕН И
В СЛЕДВАЩАТА ЛЕКЦИЯ,
която ще ни отведе
в невероятния свят на
ФАЙЛОВАТА СИСТЕМА**